

放送ジャーナル

平成二十八年十二月十三日（火）一五五八四号

目

次

◎『Abem』夏祭りも最長期間で開催もコント配信もコンエントアド1ツ強化大千葉・成田・高崎会場で渋谷区「アシカ」で地元懇親会実施

◎2都市サード・成田市・千葉県成田市、高崎市、渋谷区、港区で地域活性化を進める

◎新電通、「鬼十則」社員手帳等への掲載・掲出廃止へ
新たな企業文化の創造に取り組む：計画発注ルールなど協力度を年次度から導入実施

◎『ポケモンGO』が世界を変えた世界へ
菅野野田テレビ局長、小島ADK、A1付業者、推進組織改組・局長異動

◎『ワイルド5%』が「世界を心に世界へ」
『フジ、欧洲を中心とした世界』で放送決定

◎『TBSJ』主催、「坂東玉三郎×鼓童」も放送予定
『ワイルド5%』が「世界を心に世界へ」
『フジ、欧洲を中心とした世界』で放送決定

◎『TBF』第一弾はアサヒ飲料WONDA「カミナリ」も放送予定
『ワイルド5%』が「世界を心に世界へ」
『フジ、欧洲を中心とした世界』で放送決定

◎『YTV』協働読み聞かせ、インドネシア語で授業
『TVO』中間決算、スポーツ好調で増収増益
『YTV』協働読み聞かせ、インドネシア語で授業

◎『NTV』編集部はRADIO「第4回関西ATP賞」受賞作品が決定
『NTV』編集部はRADIO「第4回関西ATP賞」受賞作品が決定

◎『スケベルアート』8K集は「第4回関西ATP賞」受賞作品が決定
『スケベルアート』8K集は「第4回関西ATP賞」受賞作品が決定

◎企業別広告週刊宣傳費は「研五最近10億円」で、12ヶ月間の状況は「12月号」で発表

□特集『拡大する放送機器』月刊大字欄で、最新号の内容を紹介

△日刊『放送ジャーナル』が、最新号の内容を紹介

<http://www.hosi-journal.jp/japan/hosojournal/>



◎ ネーベルアージュ、渋谷に8K編集室開設
編集はRiO^{8K}、22・2chモニタ設置へ
8K素材の4K・HD利用が可能かを検証へ

ネーベルアージュ㈱は、このほど8K/HDR編集および22・2chのモニタリング環境を備えた8K編集室『Edit 8K HDR』を渋谷区宇田川町の下田ビル内に完成、運用を開始した。NVC㈱グループのボストンプロダクション部門で、スタジオ技術やENG技術サービスを行う㈱ヌーベルバーグ、制作等を行うヌーベルメディア㈱と合わせて映像サービスのワンストップソリューションを提供している。

今回運用を開始した8K編集室は、メインの編集システム／グレーディングシステムにSAMのQuantel Rio 8K、8KレコーダーにパナソニックのSHV P2レコーダーAJ-ZS0500、8Kモニタ－がシャープのLV-8500(85インチ)、4KマスターモニターがソニーのBVM-X300、さらにサブの4K編集システム／グレーディングシステムにAvid社のMedia Composer、ブラックマジックデザイン社のDaVinci Resolve Studio、Adobe社のAfter Effects、朋栄の広色域・HDR変換プロセッサーLMC-8000、また22・2ch再生システム等を設置している。さらに、編集室とマシンルームに隣接して編集室の効率的な作業を支援するインジエストルームを設置しており、ノンリニアで各種信号のインジエストやトランスコードを行うシステムとしてNHKエンタープライズが開発したnep infiniteシステムおよびカラーフロント社のTranskoder、8K素材のLTOバックアップシステム、さらにカラーゲーリーデイニング作業用端末等を設置している。また、システムは全て12G-SDIで構築されている。

また、同社は8K編集室の開設にあたって、8Kで制作した素材が4K、HDでも利用可能かを検証するため、ワンストップの制作ソリューションを生かした8K/HDR検証コンテンツ『笠間』を制作し、11月に行われた内覧会やセミナーの場で披露した。今回の作品では、8K作品ながら、あえてHDの手法で編集したり、40文字以上のテロップを入れてHDにダウンコンしたり、さらに2020と709の色域の違い、HDR/SDRの違い等の多くの検証を行い、今後8Kコンテンツを4K、HDコンテンツにどう使っていくかの研究材料とともに、今後検証結果をセミナー等で発表していくとしている。特にノイズやフレアの除去にはRiOのプラグインのNeat Videoが威力を發揮したという。なお、撮影はF65 RAWおよびRED Heliumで行われた。

編集室について常務執行役8K室担当の鈴木明氏は『2020年の東京オリンピック招致の決定により、総務省のロードマップに乗り4K/8Kの取り組みのなかで8K編集室の導入を決定した。4Kに関しては2年前から取り組みを開始し着々と準備を進めていた。今回の編集室のコンセプトは、8Kに加えて4K素材に関してはRAW収録の素材や、カラーグレーディングを行う作品はこの部屋を使用し、XAVCの4K素材はAvidの4K編集システムと使い分けの提案を行っている。』と語った。